

**Аннотация
рабочей программы дисциплины
Проектный практикум**

Направление подготовки: 09.03.03 Прикладная информатика
Направленность: «Прикладная информатика в информационной сфере»
Год начала подготовки: 2021
Квалификация: Бакалавр
Трудоемкость: 6 з.е.
Форма промежуточной аттестации: зачет, экзамен

Место дисциплины в структуре образовательной программы:

Дисциплина относится к части, формируемой участниками образовательных отношений учебного плана подготовки бакалавров по направлению 09.03.03 *Прикладная информатика* направленность (профиль) «Прикладная информатика в информационной сфере».

Изучение дисциплины базируется на знаниях и умениях, полученных при изучении таких дисциплин, как: «Социология», «Программирование», прохождении практик: «Ознакомительная практика», «Эксплуатационная практика».

Дисциплина «Проектный практикум» служит дополнением к дисциплинам: «Информационный менеджмент», «Программирование в среде 1С: Предприятие», «Технология программирования», «Теория формальных языков и компиляторов».

Освоение дисциплины необходимо как предшествующее при прохождении производственной практики «Технологическая (проектно-технологическая) практика», подготовке к сдаче и сдаче государственного экзамена, выполнению и защите выпускной квалификационной работы.

Содержание дисциплины (тематический план):

1. Введение.
2. Методологии и технологии проектирования ПО.
3. Управление требованиями.
4. Технологии описания предметной области.
5. Управление процессом разработки.
6. Технологии реализации программного обеспечения.
7. Проектирование пользовательского интерфейса.
8. Методы отладки и тестирования программ.
9. Качество и надёжность ИС.
10. Документирование ИС.

Изучение дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

- УК-3.1: признает эффективность командной работы, определяет свою роль, несет ответственность за результат;
- УК-3.2: обменивается информацией, предоставляет результаты работы и согласовывает свою деятельность с заинтересованными сторонами;
- УК-3.3: строит продуктивное взаимодействие с потребителями, партнерами и другими заинтересованными сторонами – представителями разных культур, соблюдая этико-культурные нормы и установленные правила;
- УК-3.4: с учетом своей роли планирует, распределяет, организует, выполняет, координирует, контролирует и оценивает работу;
- УК-3.5: применяет знания психологии в работе с группой, потребителями, партнерами и другими заинтересованными сторонами;

ПК-2.2: проектирует структуру данных;

ПК-2.3: проектирует программные интерфейсы;

ПК-5.2: контролирует соответствие принятым стандартам и технологиям разработанного кода и процесса кодирования на языках программирования;

ПК-7.3: разрабатывает иерархическую структуру работ проекта.

Разработчик: кафедра информатики и естественнонаучных дисциплин